

فستفال بازی‌های وبدنی و رقابتی



ZULU



به نام خدا

نخستین فستیوال بازی ویدئویی و رقابتی

آیین نامه بازی زولا

۱- عنوان بازی

۱.۱ عنوان بازی: زولا

۱.۲ پلتفرم برگزاری: رایانه شخصی

۱.۳ در مسابقات، بازی خود را به آخرین نسخه بروزرسانی کنید.

۲- شرکت کنندگان

شرکت در مسابقات برای عموم همکیشان آزاد است و تمامی همکیشان امکان شرکت در مسابقات را دارند.

۳- ساختار برگزاری

پس از ثبت نام بازیکنان، گروهی در اپلیکیشن WhatsApp به منظور اطلاع رسانی و اعلام زمان انجام بازیها تشکیل می شود. بازیکنان می بایست همکاری لازم را با برگزارکنندگان جهت برگزاری هرچه بهتر این رقابت ها به عمل آورند.

پس از عضویت بازیکنان در گروه، به آن ها شماره ی سرور، نام و شماره ی اتاق و رمز اتاق داده می شود. در گروه ساخته شده، حالت بازی انتخاب شده (رقابتی و غیر رقابتی) توسط تیم برگزاری که در زمان شروع رقابت ها مشخص می شود، اعلام می شود و تمام بازیکنان می بایست وارد نقشه انتخابی شوند و در آنجا به رقابت بپردازند. تیم برگزاری راهنمایی های لازم را جهت برگزاری هرچه بهتر، در حین برگزاری به بازیکنان اعلام می کند. لازم به ذکر است نقشه انتخابی، متناسب با تعداد بازیکنان و سایر عوامل انتخاب می شود.

بهتر است بازیکنان، نتیجه هر دست را نزد خود نگه دارند و در پایان بازی در گروه WhatsApp ارسال نمایند.



بازیکنان می‌بایست ۱۵ دقیقه قبل از شروع بازی به منظور آماده‌سازی و انجام تنظیمات آنلاین شوند و با برگزارکنندگان همکاری لازم را داشته باشند. بازیکنی که ۱۰ دقیقه پس از زمان اعلام شده وارد لابی نشود، از جریان بازی حذف می‌شود. چنانچه اتصال بازیکنی با سرور قطع شود، امکان اتصال مجدد او به سرور وجود دارد. تمام مسئولیت‌ها از جمله قطعی اینترنت، هنگ کردن دستگاه و قطعی برق و غیره بر عهده شرکت‌کنندگان می‌باشد.

۴- رفتار های ممنوع

۴.۱ هیچ یک از بازیکنان حق توهین به بازیکنان دیگر و داور مسابقات را نخواهد داشت و در صورت مشاهده با بازیکن خاطی برخورد خواهد شد.

۴.۲ استفاده از هرگونه باگ یا بدافزار ممنوع می‌باشد و در صورت استفاده با بازیکن خاطی برخورد می‌شود.